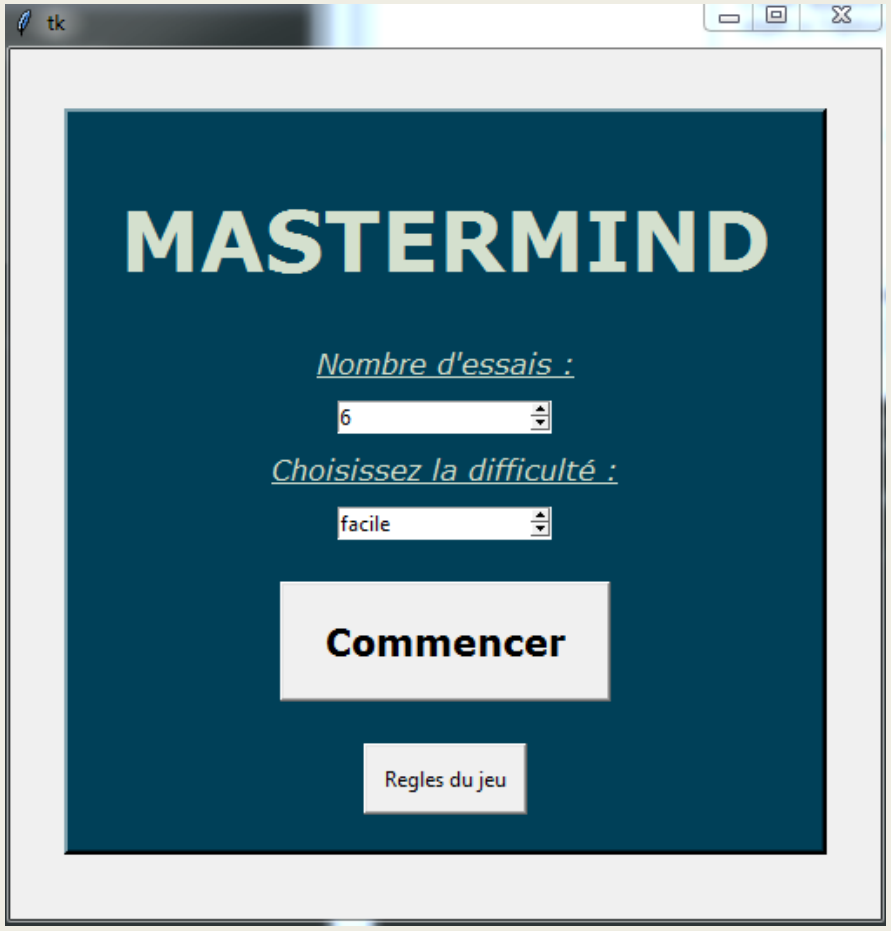
MASTERMIND

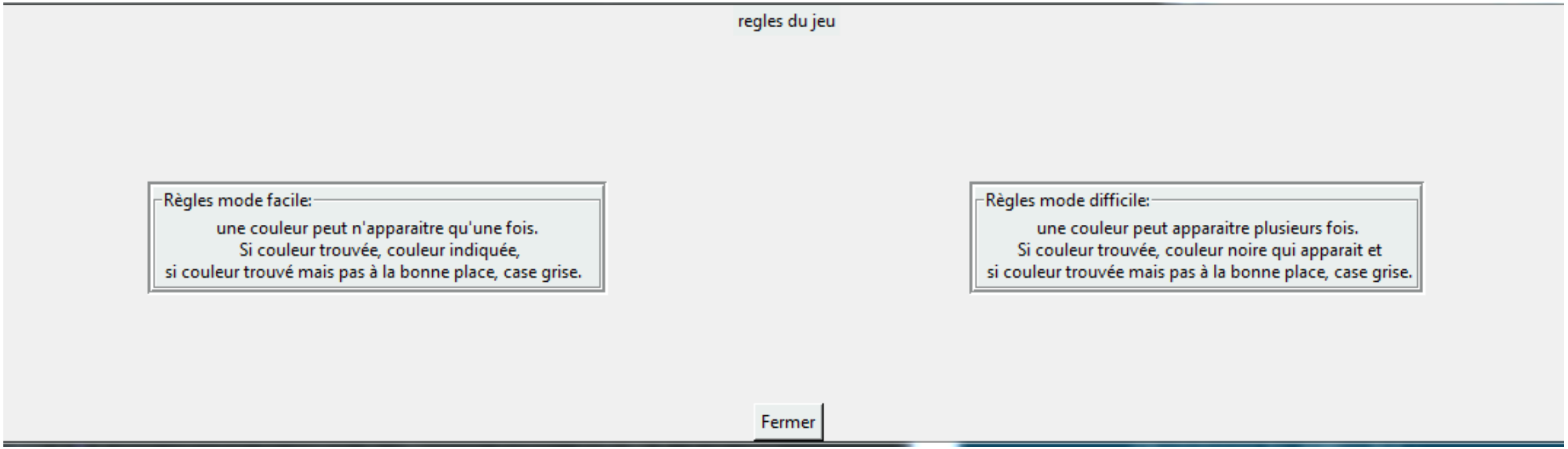
Python

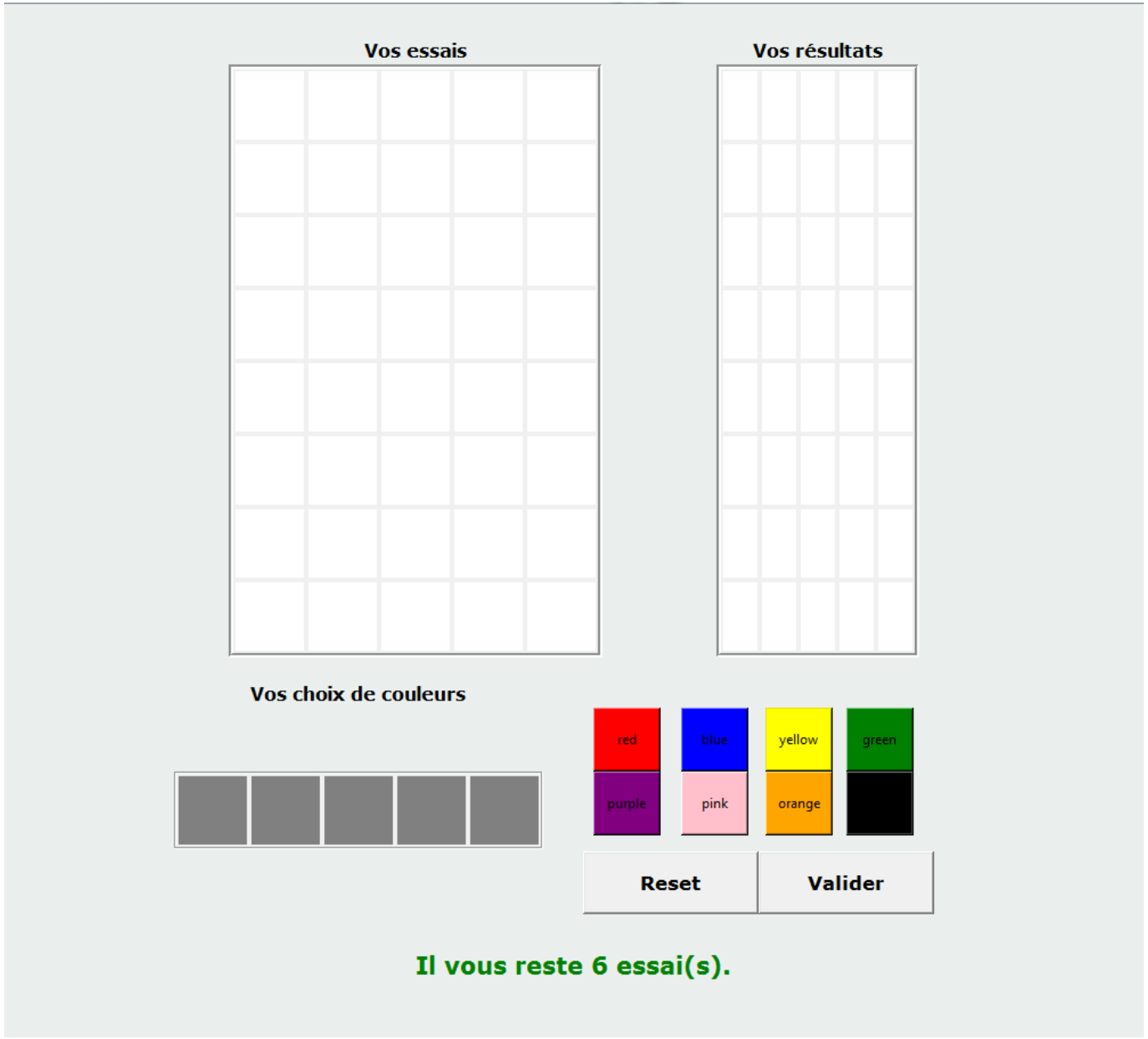
Développer un mini jeu fonctionnel avec interface graphique (tkinter)

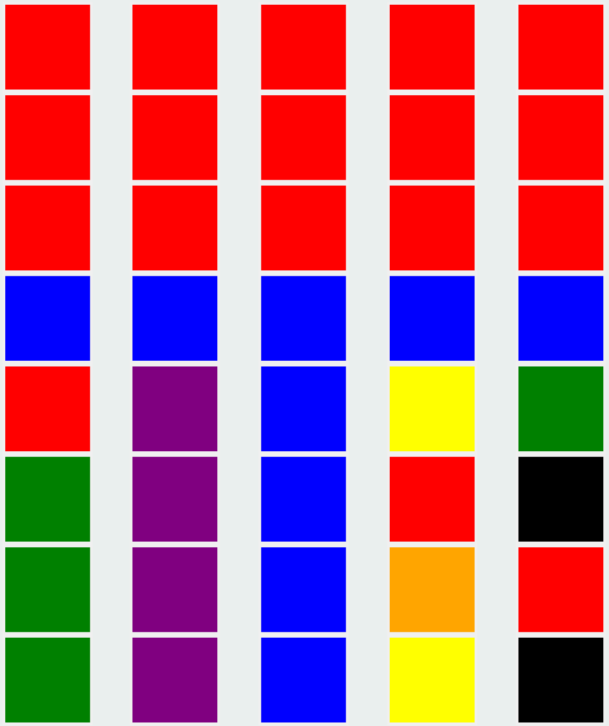
- En 2 semaines et en collaboration avec deux autres élèves de la formation.
- Mon rôle, chargé du rendu graphique.



MENU PRINCIPAL


regles du jeu
Règles mode facile:
une couleur peut n'apparaitre qu'une fois.
Si couleur trouvée, couleur indiquée,
si couleur trouvé mais pas à la bonne place, case grise.
Règles mode difficile:
une couleur peut apparaitre plusieurs fois.
Si couleur trouvée, couleur noire qui apparait et
si couleur trouvée mais pas à la bonne place, case grise.
Fermer


Vos essais
Vos résultats
Vos choix de couleurs
red
blue
yellow
green
purple
pink
orange
Reset
Valider
Il vous reste 6 essai(s).



Vous avez perdu au bout de 8 essai(s)

Quitter